

2/ Pourquoi et comment redimensionner des images ? /

Les images sont omniprésentes dans l'univers informatiques. Mais pourquoi existent ils tant de formats ? Pourquoi prennent elles tant de place sur mon ordinateur ?

Objectifs, répondre aux questions suivantes :

- Qu'est ce qu'une image en informatique ?
- Quelles sont ses caractéristiques ? C'est quoi les pixels ? Pourquoi des millions ? c'est quoi les DPI ? les PPP ? A quoi ça sert ? Mais au fait, est ce que tout cela me concerne ?!
- Quelle différence entre la taille de l'image et son poids en octets ? Quel lien avec la taille en centimètres ?
- Pourquoi y a t'il tant de formats d'images : jpg, jpeg, bmp, gif, png, tiff, psd ... ? A quoi servent ils ?
- Pourquoi, quand et comment redimensionner une image ?
- Comment installer un logiciel de traitement d'images et appliquer des modifications de base : redimensionner, recadrer, tourner,...

Pédagogie :

- Jeu quizz en introduction
- Mise en situation réelle de cas concrets (amenés par les participants s'ils le souhaitent).
- Explication par analogie et exemples de la « vraie vie »
- Questionnaire final d'appréciation

Organisation :

- Durée : 3 heures
- Nombre de participants : 5 à 10
- Pas besoin de connexion Internet

Pré-requis :

- Avoir déjà utilisé un traitement de texte

